Casi d’uso

Nome: Registrazione Ordinazione

Attore Iniziante: Cameriere

Entry Condition: Il cameriere visualizza un main menu e clicca “Registra Nuova Ordinazione”

Exit Condition: Il cameriere clicca “Conferma” e ritorna nel main menu.

Requisiti Qualitativi: L’ interfaccia iniziale Registrazione Ordinazione si deve caricare in massimo 10 secondi

Flusso di eventi:

1. Il sistema carica la schermata con i tavoli.
   * + 1. All’ inizio il sistema mostra tutti i tavoli di colore verde
2. Il cameriere seleziona il tavolo sull’ interfaccia
   * + 1. Il tavolo selezionato sarà indicato con un’icona blu
3. Il cameriere clicca su “avanti”.
4. Il sistema carica una nuova interfaccia mostrante i piatti ordinabili.
5. Per ogni piatto richiesto si itera il caso d’uso “Inserisci piatto”
6. Il cameriere ha terminato i piatti da ordinare, preme “conferma”
   * + 1. Il sistema memorizza l’ordinazione
7. Il sistema ritorna al main menu

Nome: Modifica Ordinazione

Attore Iniziante: Cameriere

Entry Condition: Il cameriere visualizza un main menu e clicca “Modifica Ordinazione”

Exit Condition: Il cameriere clicca “Conferma” e ritorna nel main menu.

Requisiti Qualitativi: L’ interfaccia iniziale Modifica Ordinazione si deve caricare in massimo 10 secondi

Flusso di eventi:

1. Il sistema carica la schermata con i tavoli.
   * + 1. All’ inizio il sistema mostra tutti i tavoli di colore verde
2. Il cameriere seleziona il tavolo sull’ interfaccia
   * + 1. Il tavolo selezionato sarà indicato con un’icona blu
3. Il cameriere clicca su “avanti”.
4. Il sistema carica una nuova interfaccia mostrante i piatti ordinabili.
5. Il sistema mostra i piatti già ordinati da quel tavolo con la spunta “ordinato”
6. Per ogni nuovo piatto richiesto si itera il caso d’uso “Inserisci piatto”
7. Per ogni nuovo piatto da rimuovere si itera il caso d’uso “Rimuovi piatto”
8. Per ogni piatto da modificare (ingredienti oppure quantità) si itera il caso d’uso “Modifica piatto”
9. Il cameriere ha terminato i piatti da modificare , preme “conferma”
   * + 1. Il sistema aggiorna l’ordinazione
10. Il sistema ritorna al main menu

Nome: Inserisci Piatto (nell’ ordinazione)

Attore Iniziante: Cameriere

Entry Condition:

1. Il cameriere visualizza la schermata “Registra Ordinazione”
2. Il cameriere visualizza la schermata “Modifica Ordinazione”

Exit Condition: Il cameriere seleziona la spunta “Ordinato”.

Requisiti Qualitativi: La spunta al piatto deve caricare in massimo 10 secondi

Flusso di eventi:

1. Il cameriere seleziona la categoria a cui il piatto appartiene
   * + 1. Il sistema aggiorna la tabella con i piatti della relativa categoria
       2. Il sistema mostrerà i piatti in una tabella, suddivisi per categorie:
          1. primi
          2. secondi
          3. contorni
          4. pizze
          5. bibite
2. Il cameriere individua il piatto
   * + 1. Il sistema mostra il piatto che contiene i seguenti attributi:
          1. Nome
          2. Ingredienti
          3. Prezzo
          4. Quantità
          5. Nota
          6. Ordinato
3. Il cameriere modifica la quantità del piatto, può inserire una nota
4. Il cameriere clicca la spunta “Ordinato” del piatto relativo